

Демони і Дракони

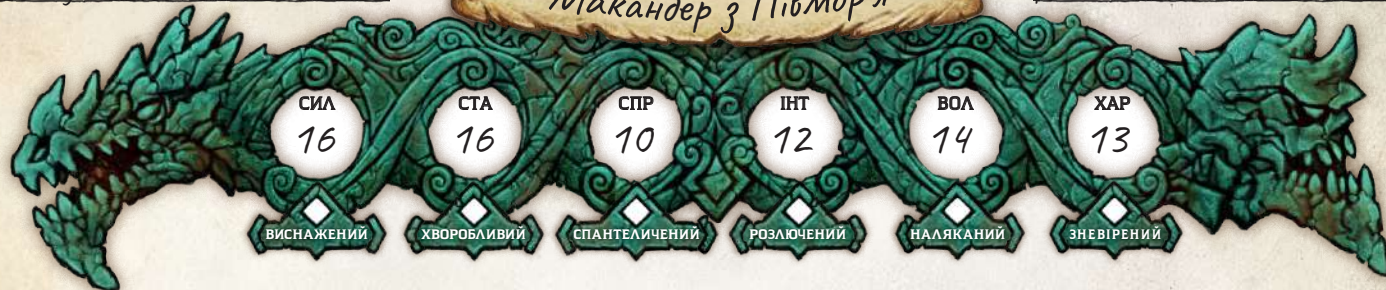
ГРАВЕЦЬ

РІД Малард ВІК Дорослий ПРОФЕСІЯ Лицар
СЛАБКІСТЬ Відчайдушний. Першим кидається
у небезпеку.

ЛИСТ ГЕРОЯ

ІМ'Я Макандер з Півмор'я

ОПИС Сильний, міцний і впертий. Ходить
перевальцем. Легко спалахує люттю,
особливо якщо йдеться про образу
родини чи честі. Рідко посміхається.



БОНУСНІ ПОШК. СИЛ

к4

БОНУСНІ ПОШК. СПР

—

ПЕРЕМІЩЕННЯ

8

ЗДІБНОСТІ І ЗАКЛИНАННЯ

Залальний
Ступні з перетинками
Захисник

УМІННЯ

- | | |
|----------------------------------|----------------------------|
| ❖ <u>10</u> Акробатика (СПР) | ВОЛОДІННЯ ЗБРОЄЮ |
| ❖ <u>12</u> Артистичність (ХАР) | ❖ <u>10</u> Арбалети (СПР) |
| ❖ <u>5</u> Виживання (ІНТ) | ❖ <u>14</u> Боротьба (СИЛ) |
| ❖ <u>5</u> Верховоїзда (СПР) | ❖ <u>5</u> Луки (СПР) |
| ❖ <u>5</u> Вправність рук (СПР) | ❖ <u>14</u> Мечі (СИЛ) |
| ❖ <u>5</u> Знання мов (ІНТ) | ❖ <u>14</u> Молоти (СИЛ) |
| ❖ <u>5</u> Лікування (ІНТ) | ❖ <u>5</u> Ножі (СПР) |
| ❖ <u>7</u> Майстрування (СИЛ) | ❖ <u>5</u> Посохи (СПР) |
| ❖ <u>10</u> Міти талегенди (ІНТ) | ❖ <u>5</u> Праці (СПР) |
| ❖ <u>5</u> Монстрознавство (ІНТ) | ❖ <u>14</u> Сокири (СИЛ) |
| ❖ <u>5</u> Мореплавання (ІНТ) | ❖ <u>14</u> Списи (СИЛ) |
| ❖ <u>6</u> Обман (ХАР) | |
| ❖ <u>12</u> Переконливість (ХАР) | ДОДАТКОВІ УМІННЯ |
| ❖ <u>5</u> Плавання (СПР) | ❖ _____ |
| ❖ <u>5</u> Полюв. таривол. (СПР) | ❖ _____ |
| ❖ <u>5</u> Пошук прихов. (ІНТ) | ❖ _____ |
| ❖ <u>5</u> Скрадання (СПР) | ❖ _____ |
| ❖ <u>6</u> Торгівля (ХАР) | ❖ _____ |
| ❖ <u>5</u> Уважність (ІНТ) | ❖ _____ |
| ❖ <u>5</u> Ухиляння (СПР) | ❖ _____ |

ІНВЕНТАР

ЛІМІТ ВАГИ

8

1 Смолоскип

2

3

4

5

6

7

8

9

10

ПАМ'ЯТНА РІЧ

Добротна люлька
з чорного рогу
(подарунок батька)

ДРІБНИЧКИ

Кресало

ЗОЛОТІ

СРІБНЯКИ

10

МІДЯКИ



БРОНЯ

Лати

ЛИХО НА:

- ❖ АКРОБАТИКА ❖ СКРАДАННЯ
❖ УХИЛЕННЯ



ШОЛОМ

ЛИХО НА:

- ❖ УВАЖНІСТЬ
❖ ДАЛЬНІ АТАКИ

❖ РАУНД
ПЕРЕПОЧИНКУ

❖ ЧВЕРТЬ ГОДИНИ
ВІДПОЧИНКУ

ОЧКИ ВОЛІ

14

ОЧКИ ЗДОРОВ'Я

16

ЗБРОЯ | ЩИТИ

ХВАТ

ДАЛЬН.

ПОШКОДЖ.

МІЦН.

ОСОБЛИВОСТІ

Бойова сокира

1р

2

2к8

9

Різальна

Короткий меч

1р

2

к10

12

Різальна, копольна

Малий щит

1р

2

к8

15

Ударна

КИДКИ СМЕРТІ

УСПІХИ

ПРОВАЛИ

МАКАНДЕР З ПІВМОР'Я

Ви молодший син барона з Півмор'я, чий володіння знаходяться далеко на сході. Ви знали, що титул перейде до вашого старшого (але менш здібного) брата, тому вирішили торувати власний шлях. Ви дуже пишаєтеся своїм іменем і честю та погоджуєтеся на завдання, щоб допомогти слабким і покарати негідників. Ви приєдналися до групи шукачів пригод, які вирушають шукати скарби в Туманній долині.

ЗАПАЛЬНИЙ

♦ Очки волі: 3

Зазвичай маларди мають холеричний характер. Ви можете використати цю здібність (це не дія) під час перевірки вміння й отримати благо на кидок. Ви також стаєте розлюченим, якщо ще не маєте цього стану. Цю здібність не можна використовувати для перевірок ІНТ або умінь, що спираються на ІНТ.

СТУПНІ З ПЕРЕТИНКАМИ

♦ Очки волі: —

Маларди отримують благо для всіх перевірок ПЛАВАННЯ. Ви завжди маєте повне переміщення у воді або під водою.

ЗАХИСНИК

♦ Очки волі: 2

Ви без вагань берете удари на себе, щоб захистити друзів. Якщо ви та інший герой перебуваєте в межах 2 метрів від одного ворога, і він намагається атакувати іншого героя, ви можете активувати цю здібність, щоб змусити ворога атакувати вас. Цю здібність можна використати поза своїм ходом, це не дія.

